

Controller Tester v2.4.2

Release Note

CT v2.4,2 Release Note

문서정보

문서 버전: 1.0

작성일: 2015년 01월 21일

배포일: 2015년 01월 21일

최종고지

Copyright © Suresoft Technologies, Inc., All rights reserved.

Proprietary and Confidential

This material is proprietary to Suresoft Technologies, Inc. It contains trade secret and confidential information which is solely the property of Suresoft Technologies, Inc.

This material is for client's internal use only. This material shall not be used, reproduced, copied, disclosed, and transmitted, in whole or in part, without the express consent of Suresoft Technologies, Inc.

슈어소프트테크㈜ 허락 없이 무단 전재 및 배포하는 것을 금합니다.

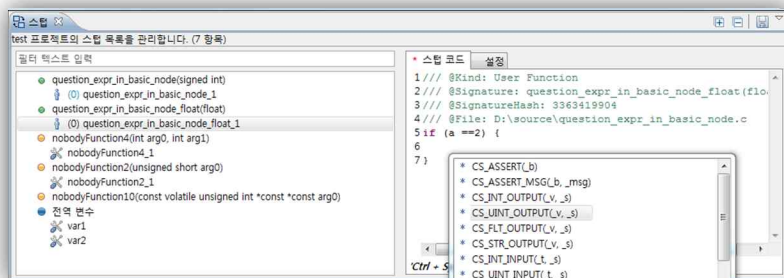
이 릴리스에는 새로운 기능 및 버그 수정 사항이 포함되어 있습니다.

목차

1. 테스트별 스텝 사용	4
2. 오류 뷰 추가.....	18
3. 커버리지 측정 제외 UI변경	22
4. 테스트 생성 시 원하는 함수 목록 필터링 기능 제공	24
5. 사용자 코드 편집 창 기능 추가	26
6. 테스트 별 Timeout, 컨텍스트 유지 가능하도록 추가	27
7. 기존 테스트 케이스를 유지하며 테스트 케이스 생성	28
8. static 지역 변수 컨트롤 기능 추가	29
9. 그 외 추가된 내용.....	30

1. 테스트별 스텝 사용

- 스텝 pool 개념을 도입하여 하나의 함수를 여러 개의 스텝으로 생성할 수 있음
- 테스트별로 스텝을 따로 지정할 수 있음
- 스텝에서 CS메크로들을 직접 사용하여 테스트 케이스를 입력할 수 있음



함수 타입

타입	설명
 함수	정의가 없는 함수
 함수	정의가 있는 함수
 변수	전역 변수

스텝 타입

타입	설명
 사용자 스텝	사용자 정의 스텝
 빌드 스텝	자동 생성된 스텝
 구 버전 스텝	2.3 이하 버전의 스텝

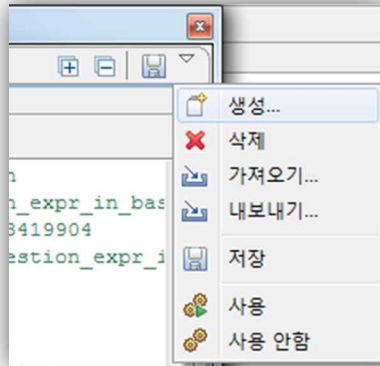
메뉴

메뉴	설명
 생성	스텝 생성
 삭제	스텝 삭제
 가져오기	내보낸 스텝 파일 가져오기
 내보내기	스텝 파일 내보내기
 저장	변경된 스텝 정보 저장하기
 사용	스텝 사용 하기
 사용 안함	스텝 사용 안하기

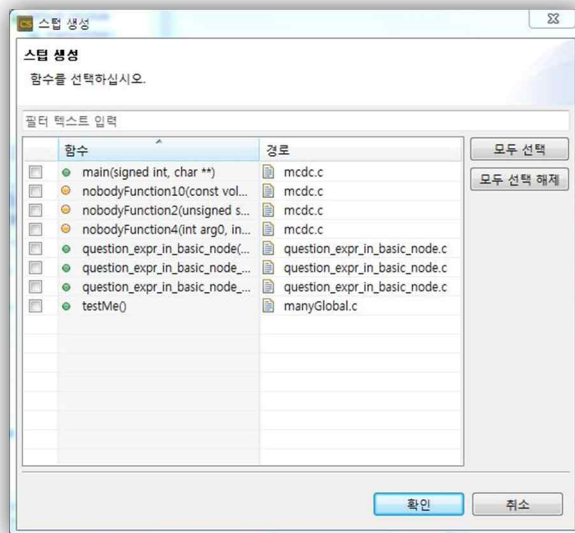
스텝 생성

- 스텝 뷰에서 생성하기

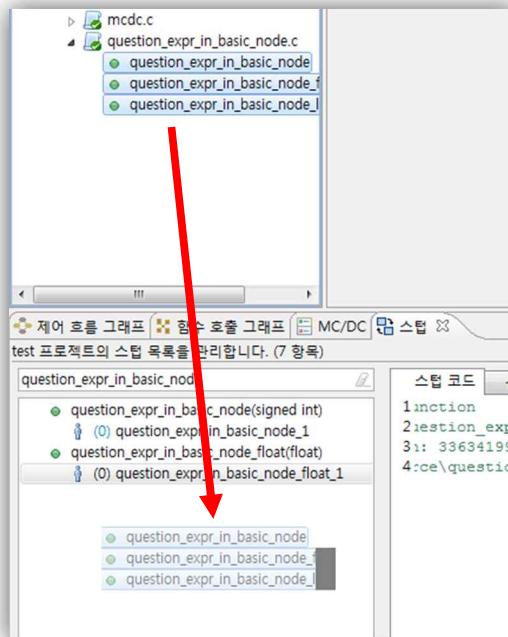
1. 스텝 뷰의 풀다운 메뉴(▽)를 클릭하여 [생성] 메뉴를 클릭합니다.



2. 스텝으로 생성할 함수를 체크한 후 [확인] 버튼을 선택합니다.



- 테스트 네비게이터에서 끌어 놓기로 생성하기



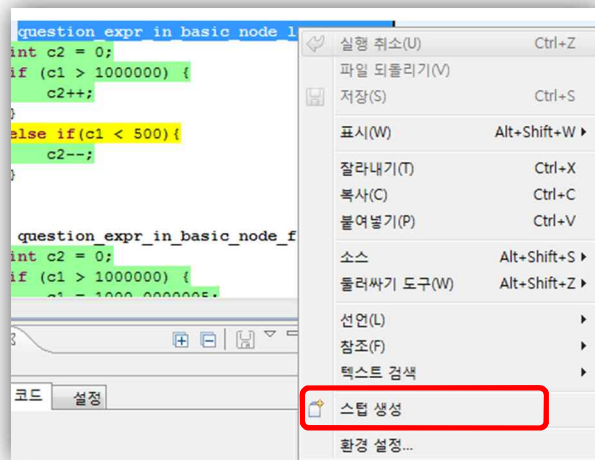
- 소스 파일 편집기에서 생성하기
 1. 스텝으로 생성할 함수를 선택합니다.

```

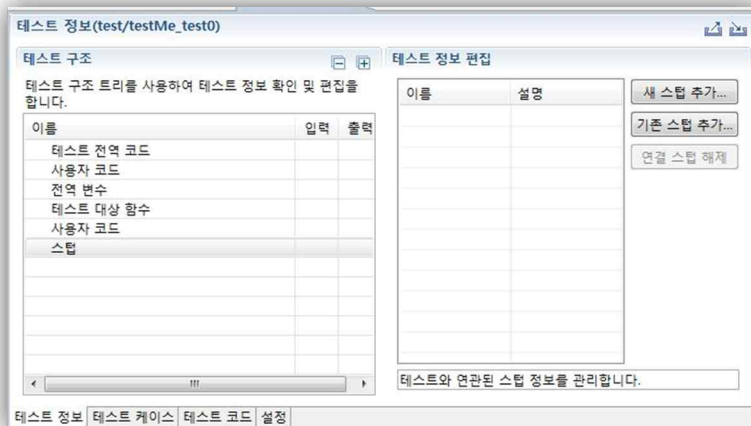
19
20 bug_test;
21
22 /**
23  * @author kimjinho
24  * @link <a>www.naver.com</a>
25  * @clas
26  */
27 void question_expr_in_basic_node_long_double(long double c1){
28     int c2 = 0;
29     [TF] if (c1 > 1000000) {
30         c2++;
31     }
32     [T] else if(c1 < 500){
33         c2--;
34     }
35 }
36
37 void question_expr_in_basic_node_float(float c1){
38     int c2 = 0;
39     [TF] if (c1 > 1000000) {
40         c2 = 100000000;

```

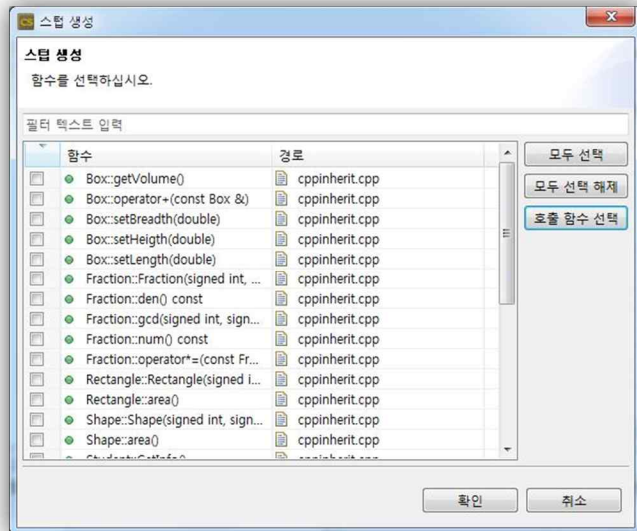
2. 우 클릭 후 [스텝 생성] 컨텍스트 메뉴를 선택합니다.



- 테스트 에디터에서 생성 후 연결하기
 1. 테스트 에디터의 테스트 구조에서 스텝을 선택합니다.
 2. 우측 화면에 있는 [새 스텝 추가...] 버튼을 선택합니다.

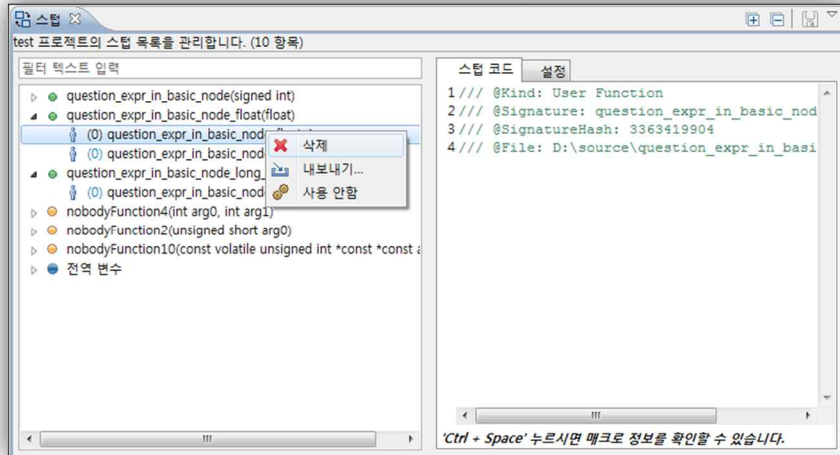


3. 스텝으로 생성할 함수를 체크한 후 [확인] 버튼을 선택합니다.



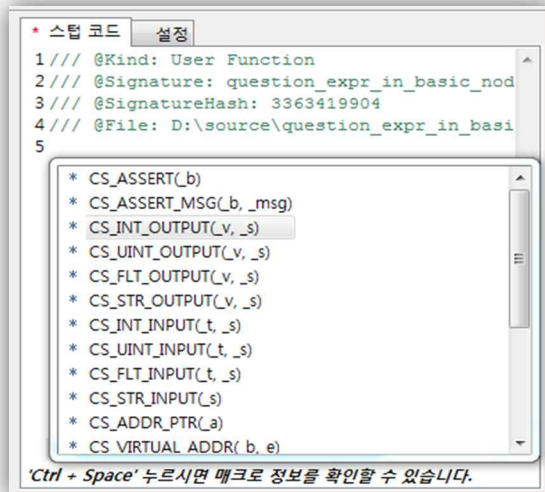
스텝 삭제

불필요한 스텝을 선택하고 우 클릭하여 [삭제] 메뉴를 선택합니다.



스텝 편집

- 스텝 코드 화면에서 'Ctrl + Space' 누르시면 매크로 정보를 확인할 수 있습니다. 스텝 코드를 편집 후 'Ctrl + S'를 누르시거나, [저장] 툴바 버튼을 누르시면 저장됩니다.



-
- 스텝 설정 화면에서는 연관 파일 정보와 설명을 편집할 수 있습니다.

스텝 코드 * 설정

스텝 키: 8959660627445597147

연관 파일: D:\source\question_expr_in_basic_node.c

연관 테스트:

testMe_test0

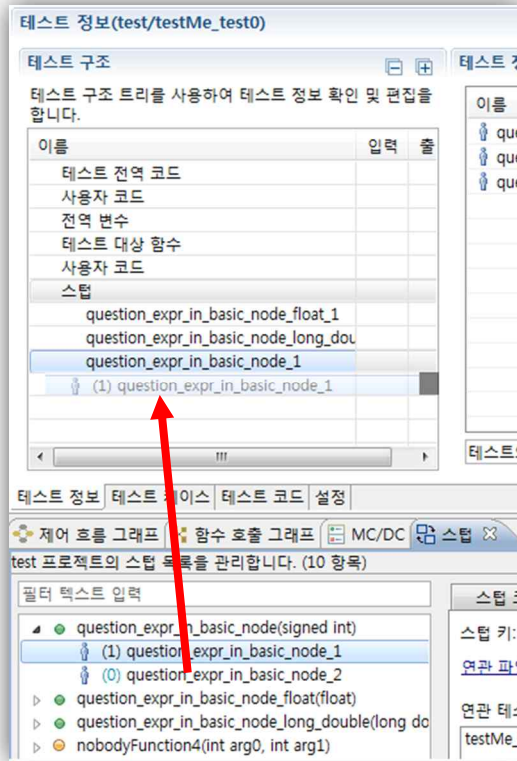
설명:

스텝 설명

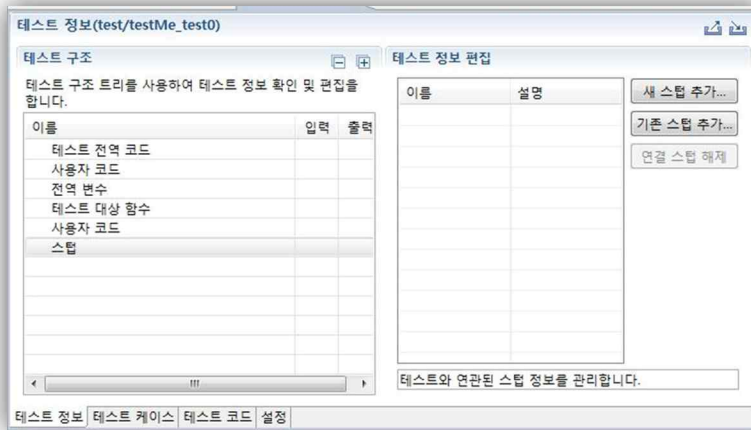
저장

스텝과 테스트 연결 하기

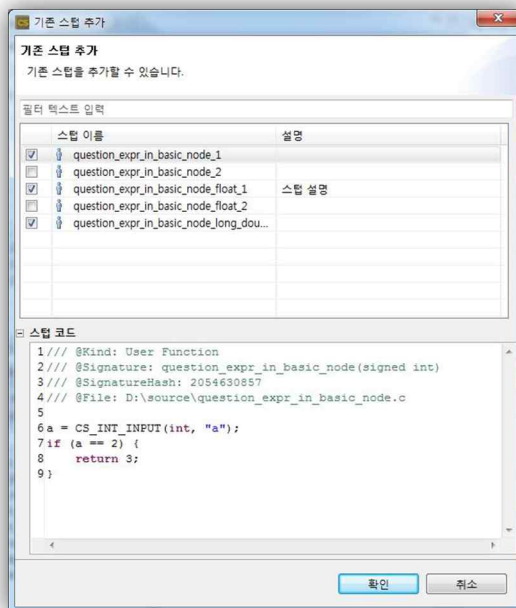
- 스텝 뷰에서 테스트 에디터로 끌어 놓기로 연결하기



- 테스트 에디터에서 [기존 스텝 추가...] 버튼으로 연결하기
 1. 테스트 에디터의 테스트 구조에서 스텝을 선택합니다.
 2. 우측 화면에 있는 [기존 스텝 추가...] 버튼을 선택합니다.

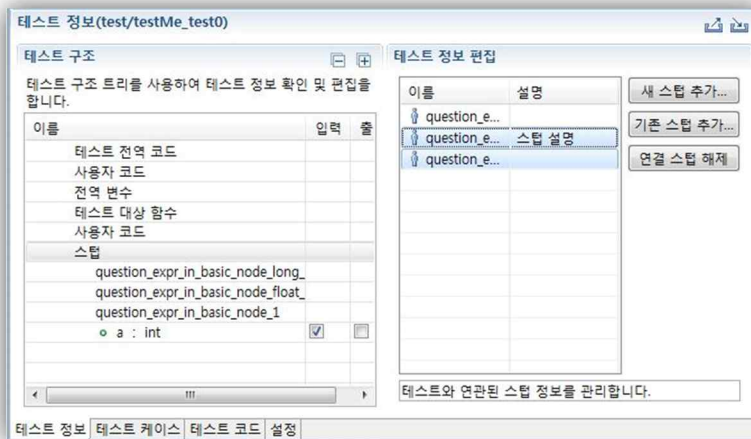


3. 기존 스텝 목록 중 연결할 스텝을 체크한 후 [확인] 버튼을 선택합니다.



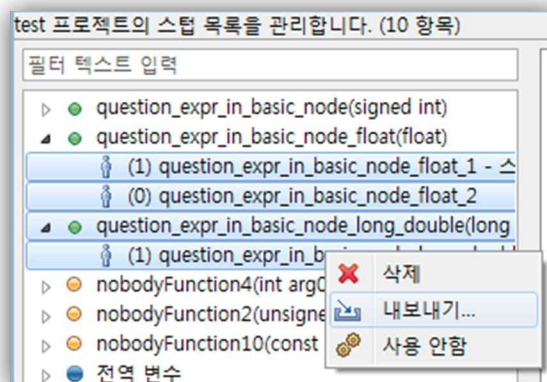
스텝과 테스트 연결 해제 하기

테스트 에디터에서 연결되어 있는 스텝을 선택한 후 [연결 스텝 해제] 버튼을 선택합니다.

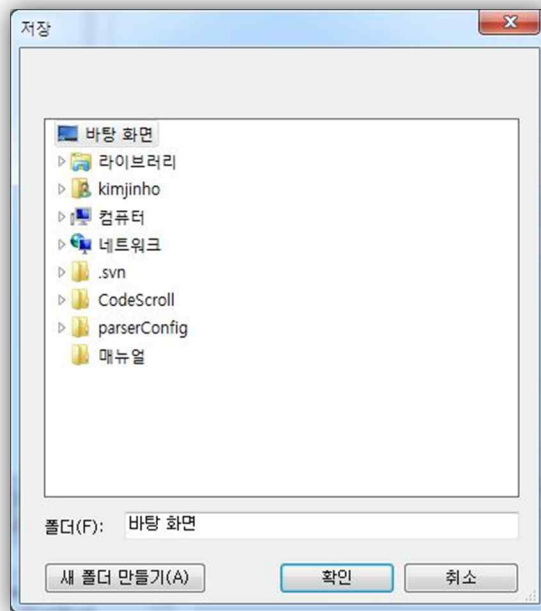


스텝 내보내기

1. 내보낼 스텝을 선택한 후 우 클릭으로 [내보내기...] 메뉴를 선택합니다.

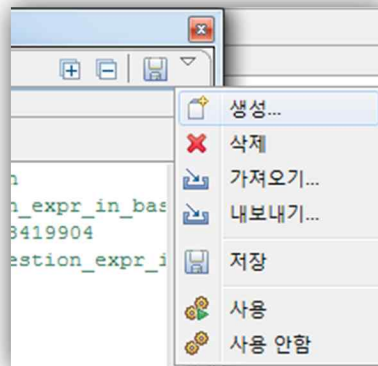


2. 디렉터리 다이얼로그에서 스텝 파일의 저장 위치를 지정한 후 [확인] 버튼을 선택합니다.

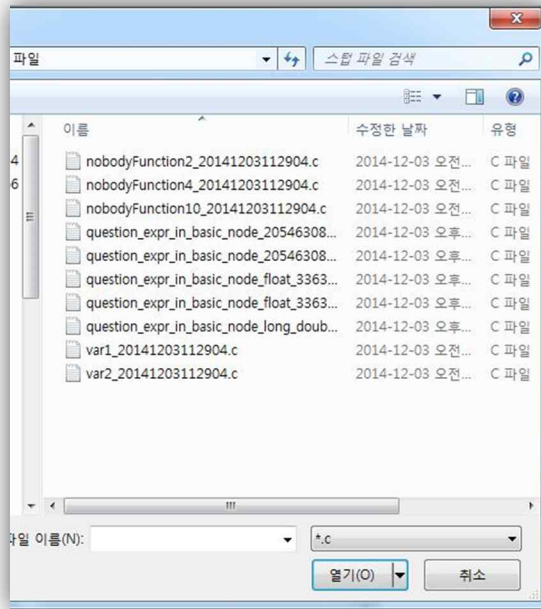


스텝 가져오기

1. 스텝 뷰의 폴다운 메뉴(▽)에서 [가져오기...] 메뉴를 선택합니다.



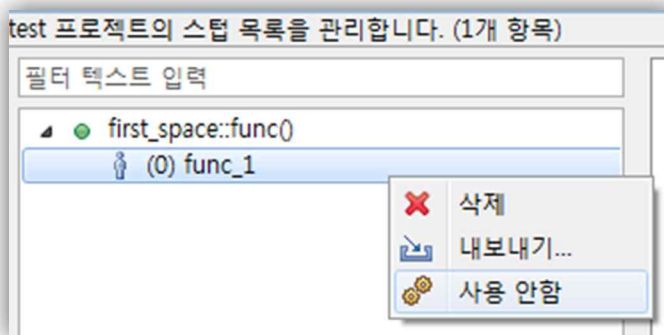
2. 가져올 스텝 파일을 선택한 후 [확인] 버튼을 선택합니다.



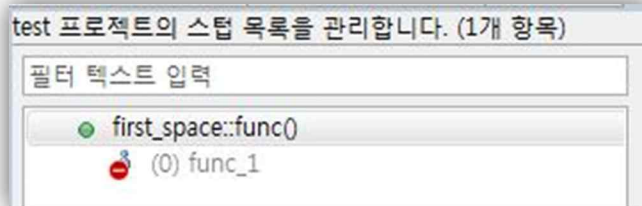
스텝 사용, 사용 안함

생성된 스텝 사용 여부를 설정할 수 있습니다.

1. 스텝을 선택한 후 우 클릭으로 [사용 안함] 메뉴를 선택합니다.

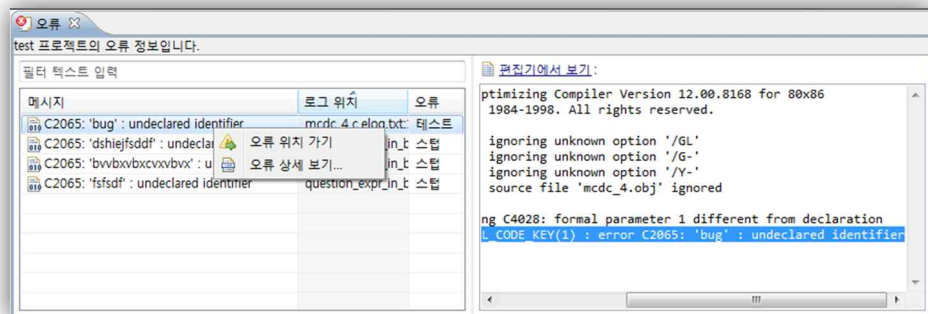


-
2. 아래 그림과 같이 스텝 이미지 데코레이터가 추가되고 스텝 이름의 색이 회색으로 변경됩니다.



2. 오류 뷰 추가

- 프로젝트의 오류 정보를 상세하게 확인할 수 있도록 수정
- 오류 위치 바로가기 기능 추가
- 오류내용을 분석하여 적절한 가이드 메시지 출력



로그 타입

타입	설명
 빌드	빌드 중 발생한 오류
 구문 분석	구문 분석 중 발생한 오류
 링크	링크 중 발생한 오류
 전처리	전처리 중 발생한 오류

오류 타입

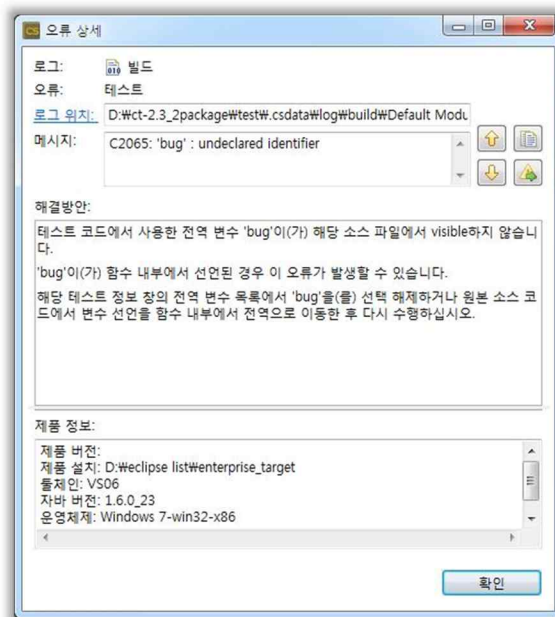
타입	설명
소스	소스 파일에서 발생한 오류
스텝	스텝 파일에서 발생한 오류
테스트	테스트 에디터에서 발생한 오류

오류 위치 가기

컨텍스트 메뉴에서 [오류 위치 가기]를 선택하시면, 오류가 발생한 위치로 이동하여 쉽게 오류를 수정할 수 있습니다.

오류 상세 보기

오류 정보를 더블클릭 하시거나 컨텍스트 메뉴에서 [오류 상세 보기...]를 선택하시면, 오류에 대한 상세 정보를 확인할 수 있습니다.

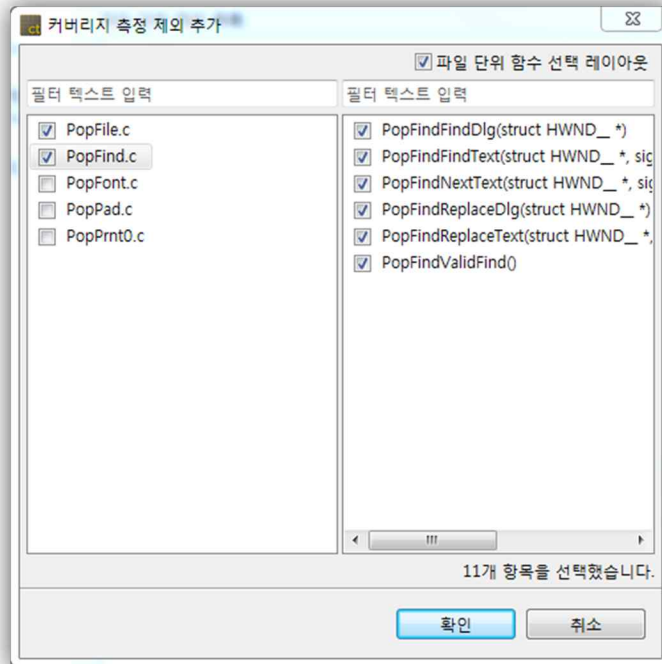


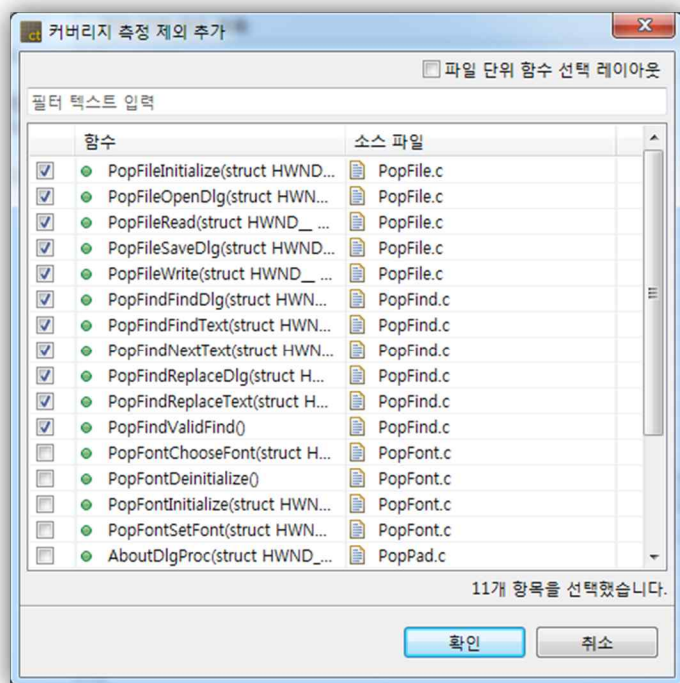
버튼 설명

버튼	설명
 이전	이전 오류 정보 보기
 다음	다음 오류 정보 보기
 복사	오류 내용 복사 하기
 오류 위치 가기	오류 위치 가기

3. 커버리지 측정 제외 UI변경

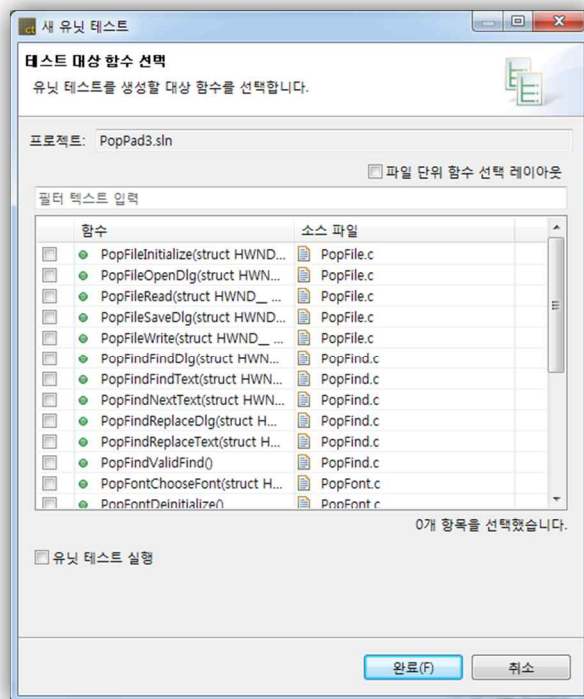
- 함수 단위 제외 목록에 추가할 경우 선택 다이얼로그 레이아웃을 파일단위 혹은 함수 단위로 선택할 수 있도록 수정

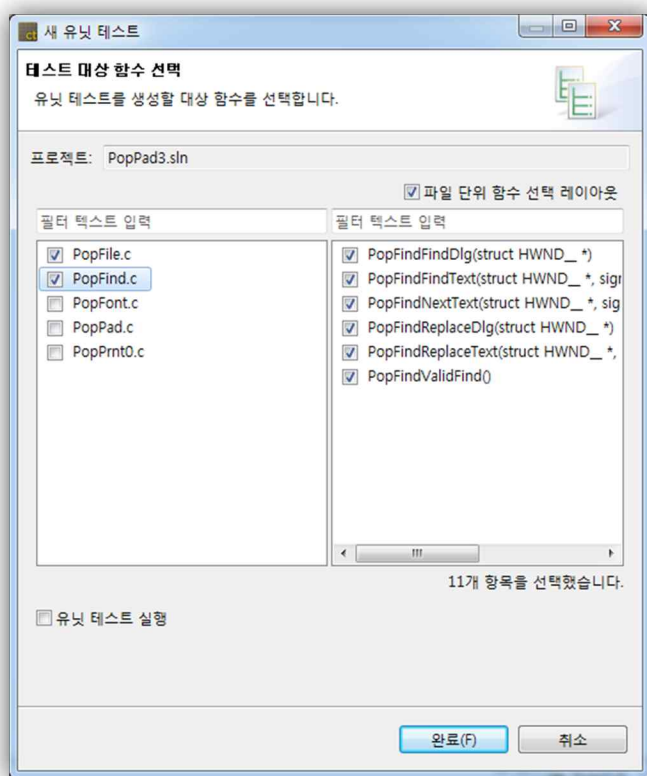




4. 테스트 생성 시 원하는 함수 목록 필터링 기능 제공

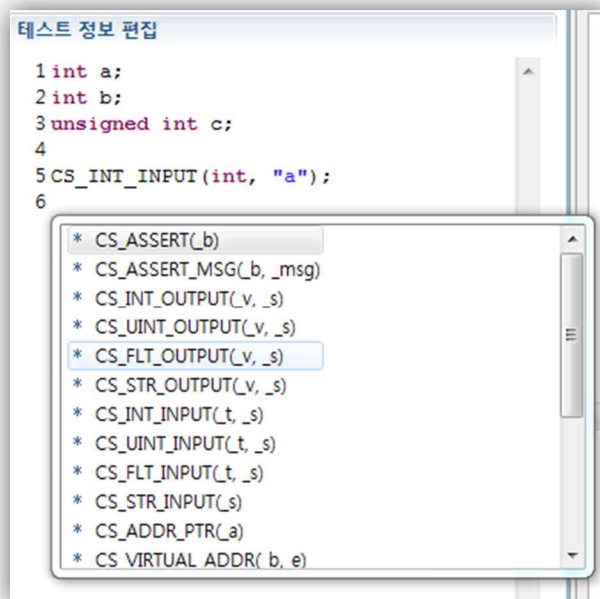
- 필터링 기능을 파일/함수 단위로 사용할 수 있도록 기능 추가





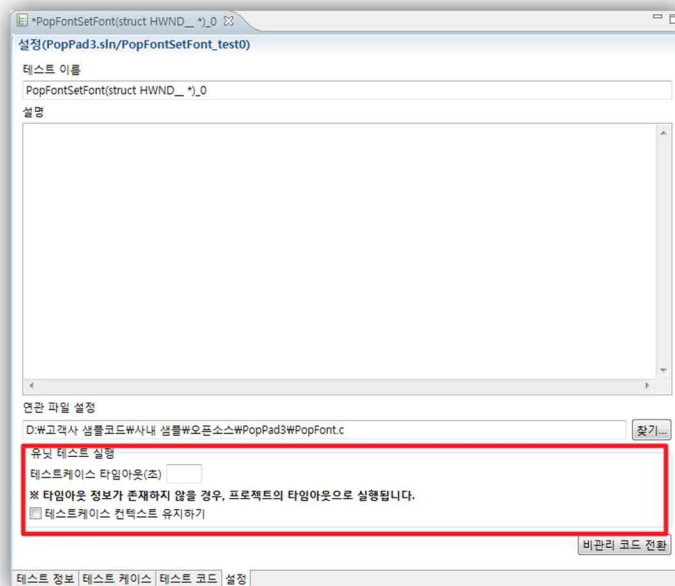
5. 사용자 코드 편집 창 기능 추가

- 하이라이트 및 되돌리기(ct기+z) 기능, 자동완성 기능 추가



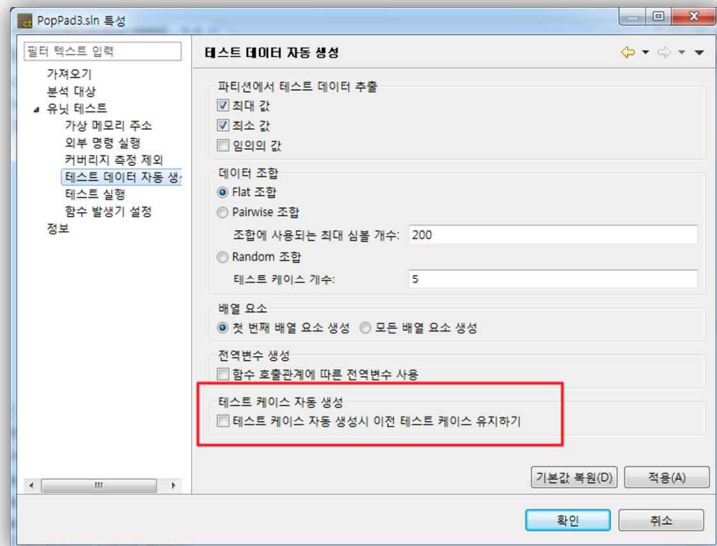
6. 테스트 별 Timeout, 컨텍스트 유지 가능하도록 추가

- 기존 프로젝트 별로 설정이 가능했던 Timeout과 컨텍스트유지 기능을 테스트 별로 설정 가능하도록 수정
- 테스트 에디터의 설정 탭에서 설정 가능



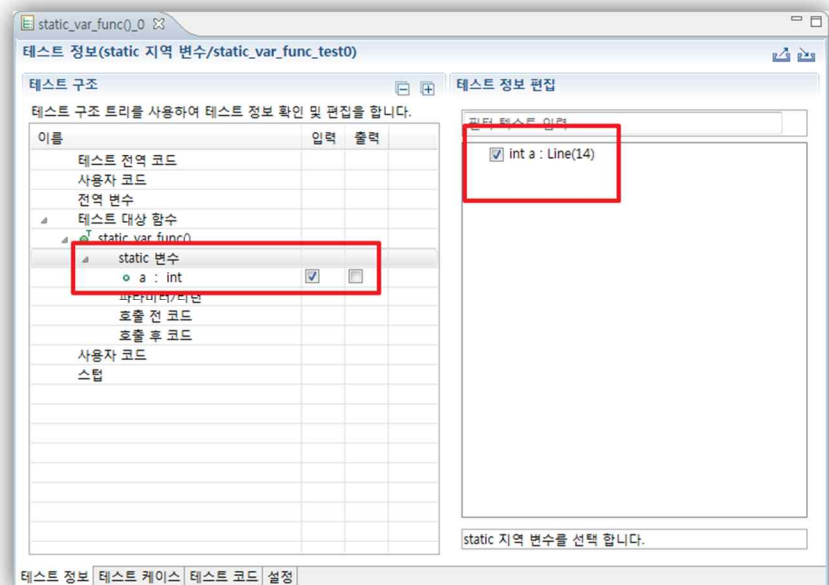
7. 기존 테스트 케이스를 유지하며 테스트 케이스 생성

- 테스트 케이스 자동 생성 메뉴 사용 시 기존 테스트 케이스를 초기화 하지 않고 생성하도록 하는 기능 추가
- 프로젝트 우클릭 -> [특성] -> [유닛 테스트] -> [테스트 데이터 자동 생성] 메뉴에서 설정 가능



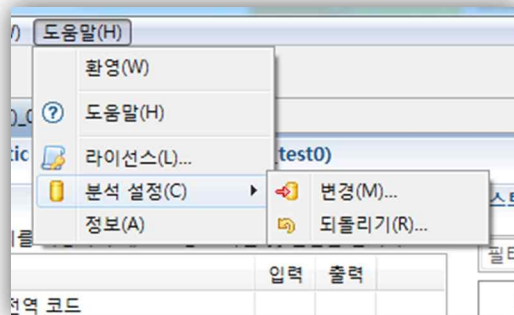
8. static 지역 변수 컨트롤 기능 추가

- 함수 내에 static 변수를 전역 변수처럼 컨트롤 할 수 있도록 기능 추가



9. 그 외 추가된 내용

- 프로젝트 커버리지 합치기 분석 제외 설정도 병합
- 분석 설정 변경, 되돌리기 메뉴 추가
 - [도움말] → [분석 설정] →



- 타입 파티션에 “L”, “l” 문자가 있는 경우 해당 문자 예외 처리
 - 복잡한 조건문의 MC/DC만 N/A로 측정하고 분기는 그대로 측정하도록 수정
 - 코드변경으로 인해 사라진 전역 변수도 테스트 편집기의 전역 변수 목록에 나오도록 수정
-